von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

Liebe Eltern,

bei IServ handelt es sich um ein Online-Portal, auf dem jedes Kind einen eigenen Zugang mit E-Mail-Adresse erhält. Dort können unsere Lehrkräfte alle Kinder erreichen und an sie Nachrichten oder auch Aufgaben verschicken. Infos für die Eltern werden zukünftig auch per IServ an die Kinder verschickt. Kontrollieren Sie also bitte regelmäßig die Emails Ihrer Kinder!
Die Zugangsdaten und eine Anleitung für erste Schritte erhalten Sie mit diesem Schreiben.
Außerdem besitzt unsere Schule ab sofort eine Schullizenz für die Lern-App „ANTON“. Bei dieser App gibt es viele Lerninhalte zu vielen verschiedenen Themen. Einige von Ihnen kennen diese App vielleicht bereits. Die Schullizenz bietet den Vorteil, dass einzelne Klassen angelegt werden können und die Lehrkräfte den Klassen entsprechende Lerninhalte freischalten können. Die Lehrkräfte sehen unter ihrem Zugang, was, wann und wie Ihre Kinder arbeiten.
Die Zugangsdaten und eine Anleitung für die App „ANTON“ erhalten Sie ebenfalls mit diesem Schreiben.
Sollten Sie über keinen Internetzugang verfügen, melden Sie sich bitte telefonisch bei der/dem Klassenlehrer/in Ihres Kindes. Wir werden Ihnen in diesem Fall die neuesten Informationen und die von den Lehrkräften gestellten Aufgaben per Post zusenden.
Auch wenn Sie Probleme bei der Einrichtung von IServ oder von der Lern-App ANTON haben, können Sie sich natürlich auch telefonisch an die/den jeweilige/n Klassenlehrer/in wenden.

Viele Grüße!

B. Feilmeier

von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

Iserv - Erste Schritte

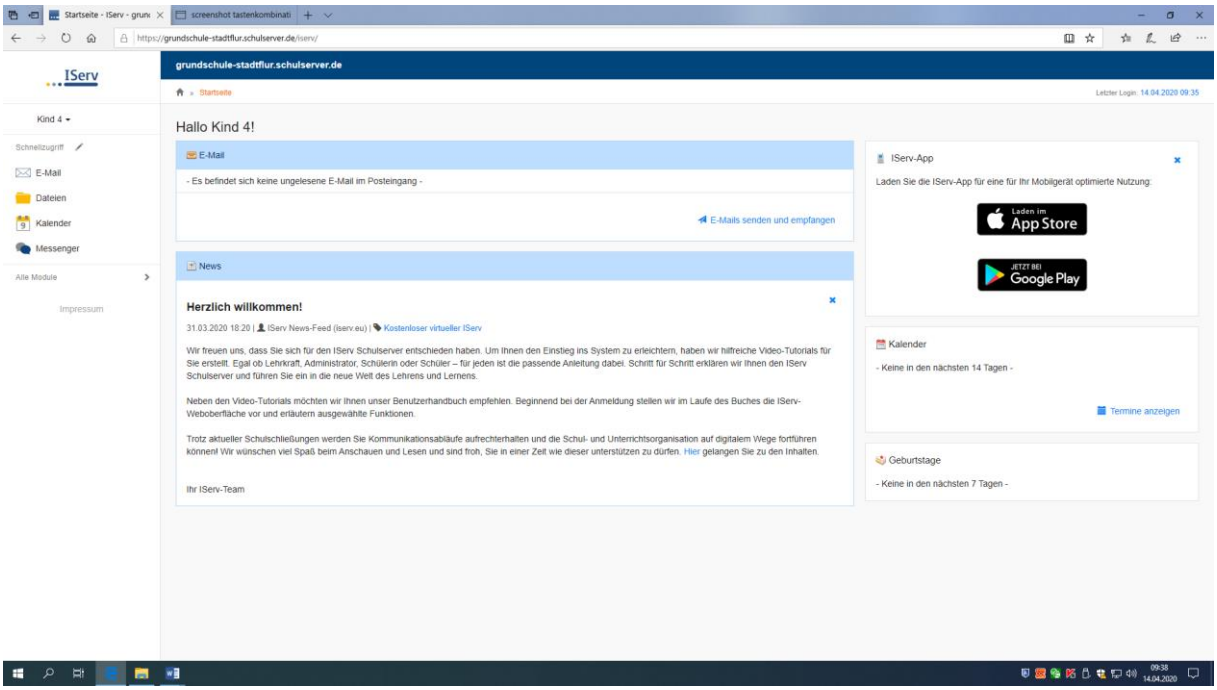
1. Gehe im Internet auf die Seite:
2. **https://ms-noh.de/**

   Gib im oberen Feld deinen Namen an, dein Benutzername setzt sich aus deinem Vor- und Nachnamen zusammen, z.B. max.mustermann (beides klein geschrieben).

3. Gib im unteren Feld dein Passwort ein. Dein Passwort ist zunächst einmal dein Geburtsdatum, z. B. **03.05.2010** . Gehe dann auf „Anmelden“.

4. Bei der ersten Anmeldung musst du dir gleich ein neues Passwort ausdenken. WICHTIG: **Schreibe dir dieses Passwort am besten mit auf einen Zettel, damit du es nicht wieder vergisst!** Am besten schreiben sich deine Eltern das Passwort auch noch einmal irgendwo auf (doppelt hält besser). Du kannst dich dann nur noch mit dem **neuen Passwort** anmelden!!

5. Dann erscheint schon dein Iserv Startbildschirm:

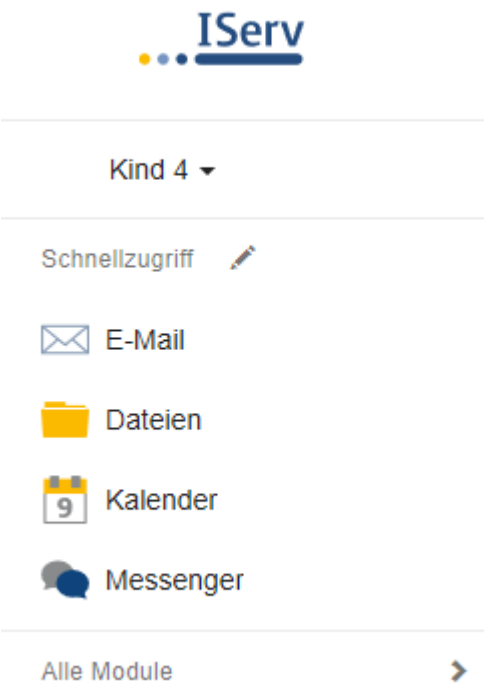


von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

6. Auf der rechten Seite siehst du dann die für dich wichtigen „Module“:

   E-Mail, Dateien, Kalender, Messenger.



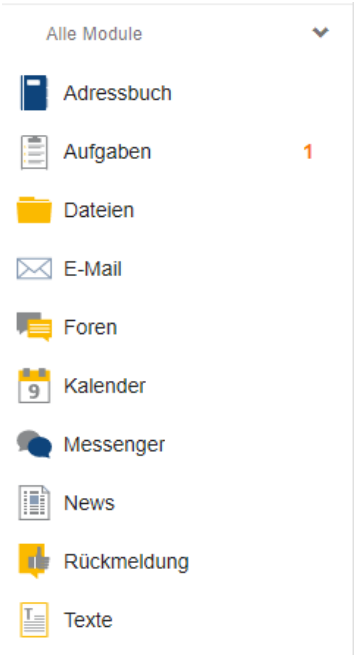
7. Unter „E-Mail“ kannst du E-Mails an deine Klassenkameraden und an deine Lehrer schreiben. Dazu klickst du erst einmal auf „E-Mail“ und dann auf „Verfassen“. Unter „Empfänger“ schreibst du den Namen von dem Kind oder dem Lehrer, das/ der deine Email bekommen soll. Wenn du den Namen anfängst, erscheinen automatisch die email Adressen von möglichen Kindern oder Lehrern. Unten in dem weißen Feld kannst du dann deine Nachricht schreiben.
   Zum Schluss drückst du auf „senden“.

8. Unter „Dateien“ werden deine Dateien gespeichert.

9. Unter „Messenger“ kannst du mit anderen Kindern oder mit dem Lehrer direkt „chatten“ also schreiben.

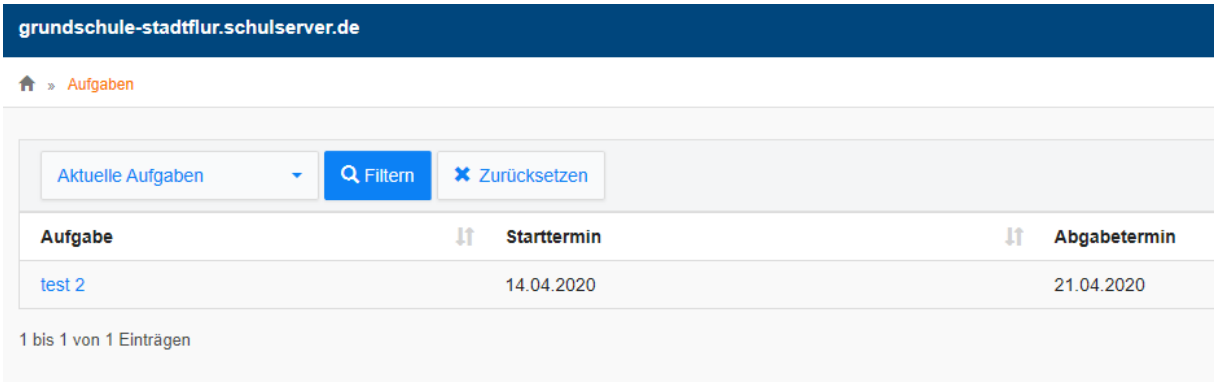
10. Klicke nun neben „Alle Module“ auf den Pfeil,

    dann erscheinen noch neue bzw. zusätzliche Module:
    Wichtig sind die „Aufgaben“.
    Hier kann dir dein Lehrer Aufgaben schicken.
    Wenn du neben „Aufgaben“ eine Zahl siehst,
    gibt es Aufgaben für dich, die du erledigen sollst.
    Klicke dann auf „Aufgaben“. Dann erscheint
    folgendes:

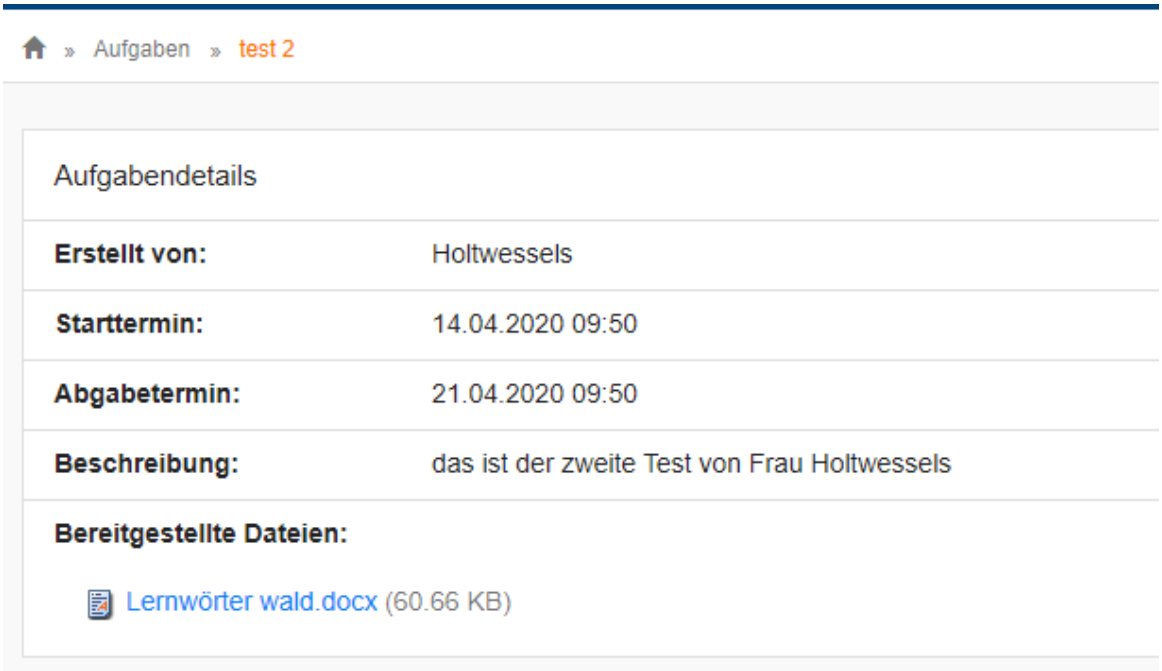


von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

11. 

Wenn du jetzt auf den blauen Eintrag (hier: test2) klickst, erscheint deine Aufgabe:



Dort steht deine Aufgabe beschrieben. Wenn du ein Arbeitsblatt bekommen hast, siehst du es unter „bereitgestellte Dateien“. Klicke darauf, dann öffnet es sich auf deinem Computer und du kannst es dir ausdrucken.

Und nun viel Spaß bei deinen ersten Versuchen mit Iserv!
Wenn du Fragen hast, kannst du mir oder deiner Lehrerein / deinem Lehrer gerne eine e Mail schreiben!

Viele liebe Grüße!

Diese tolle Anleitung hat eine Kollegin der Grundschule Stadtflur erstellt! Danke!

von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

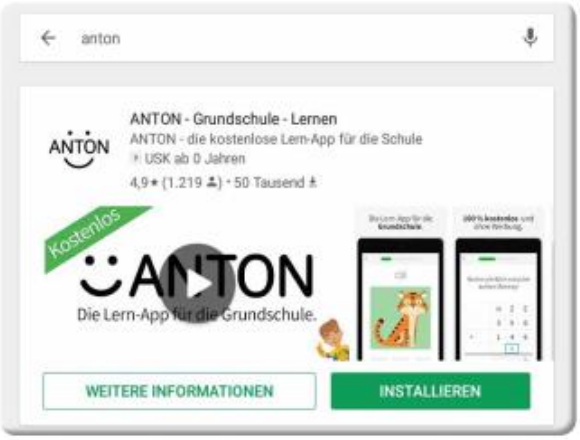
Nordhorn, den 7. Oktober 2020

Erste Schritte – wie du die Lern-App „ANTON“ bei dir zuhause einrichtest und benutzt

1. **App herunterladen oder im Browser öffnen:**

App herunterladen

Die ANTON App kannst du kostenlos auf Smartphones und Tablets verwenden. Dafür musst du die App lediglich im App Store herunterladen. Welchen App Store du verwendest, hängt von dem Betriebssystem des Geräts ab.
Gib einfach **Anton** in die Suchleiste des App Stores ein, wähle ANTON aus und lade die App herunter.



ANTON im Google Play Store

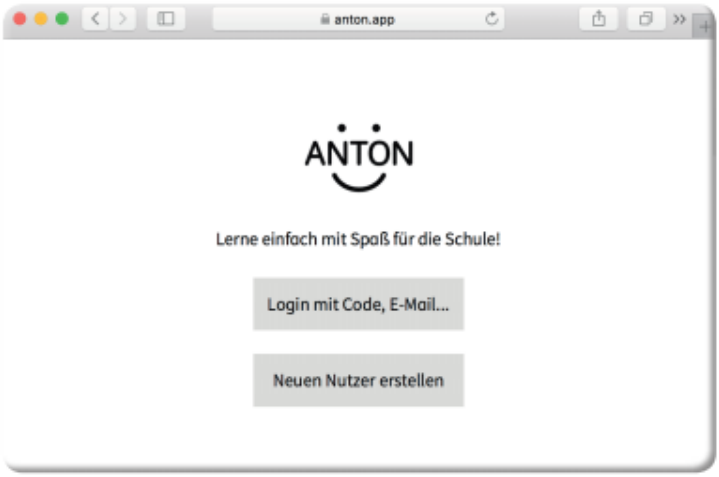
ANTON im App Store

Bilder aus: https://www.mzhd.de/wp-content/uploads/2018/11/ANTON-Einfu%CC%88hrung-Schritt-fu%CC%88r-Schritt.pdf

oder:

App im Browser öffnen

Egal ob auf deinem Computer, Smartphone oder Tablet, ANTON funktioniert auch ohne Download in deinem Browser. Gib einfach **www.anton.app** in die Adresszeile ein.



ANTON Startbildschirm im Browser

oder:

von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

Du hast bereits ein ANTON-Nutzerkonto: Du loggst dich wie gewohnt in die App ein. Anschließend wählst du unter „Gruppe“, „Gruppe beitreten mit Code“. Dort trägst du nun den Code von deinem Anmeldkärtchen ein und bist so auch Mitglied der Grundschule Marienschule.

2. Anmelden bei ANTON

Nun sieht dein Bildschirm so aus:

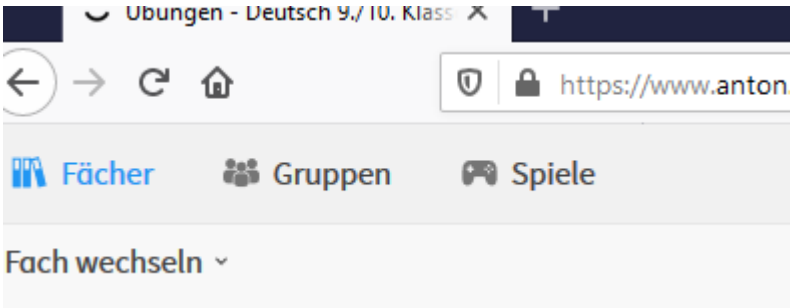
- Klicke auf „Login mit Code, E-Mail...“
- Trage dort deinen Code ein (Der steht ganz oben auf deinem Anmeldekärtchen) und klicke auf „Weiter“.
- Dann erscheint „Willkommen bei Anton“. Dort siehst du deinen Namen, die Klasse und die Schule.
- Klicke auf „Weiter“.

3. Avatar erstellen

Nun kannst du einen Avatar erstellen, d.h. eine „Persönlichkeit“ für dich bei Anton. Da kannst du deiner Fantasie freien Lauf lassen, du kannst also einen Menschen oder ein Monster aussuchen, ganz wie du willst.
Dann klickst du auf „weiter“.
Nun musst du deine Klasse eingeben (z.B. Klasse „2“).
Dann klicke auf „Los gehts“!
Du wirst gebeten, dir deinen Anmelde-Code aufzuschreiben. Das brauchst du nicht. Das haben wir für dich erledigt. Dein Anmeldekärtchen mit QR Code liegt im Umschlag.
Klicke auf „Fertig“.

4. Nun geht’s richtig los:

Nun erscheint dieser Bildschirm:



Wenn du nun den Pfeil neben „Fach wechseln“ anklickst, erscheinen dort ganz viele Fächer, unter denen du wählen kannst. Sieh dich einfach mal um und probiere verschiedenes aus!

5. Lerninhalte für dich

Wenn du bei dem Bildschirm oben (siehe Punkt 4!) auf „Gruppen“ klickst, siehst du deine Klasse:

von-Behring-Straße 5
48529 Nordhorn
Tel.: 05921/ 2272
Fax: 05921/ 994611
Email: gs-marienschule@schulen-noh.de

Nordhorn, den 7. Oktober 2020

Hier also z.B. die Klasse 4c.
- Wenn du auf „Inhalte“ klickst, erscheinen die Inhalte, die du bearbeiten sollst (d.h. dein Lehrer sagt dir dort, was du zu erledigen hast).
- Wenn du auf „Mitglieder“ klickst, siehst du die Kinder aus deiner Klasse und die Lehrer, die für die Klasse etwas bereitstellen (das können also mehrere sein).

Die Lehrer können an ihrem Computer sehen, ob, wann und wie du die Aufgaben bearbeitest.

6. Spiele

Wenn du nochmal das Bild bei Punkt 4 ansiehst, findest du auch den Knopf „Spiele“. Hier kannst du verschiedene Spiele ausprobieren!

Das müsste das Wichtigste in Kürze gewesen sein. Wenn es doch noch Fragen gibt, könnt ihr eure Lehrer persönlich über IServ per Email erreichen!

Diese tolle Anleitung hat eine Kollegin der Grundschule Stadtflur erstellt! Danke!